|  |
| --- |
| **الـــجمهوريــــــة الجزائـــــرية الديمقراطية الـشعبيــــــة**  **مديريـة التربية لولاية غرداية ثانوية العطف - غرداية -** |
| **واجب منزلي رقم 03 في مادة الرياضيات** |
| **المستوى : الثانية رياضي السنة الدراسية :2019/2020** |
| **التمرين الاول :**  **نرمي زهر نرد غير مزيف أوجه تحمل الأرقام من 1 الى 6 ونهتم بالرقم الذي يظهر في الوجه العلوي**  **نعتبر الاحداث التالية:**  **A : الحصول على عدد مضاعف للعدد 3**  **B : الحصول على عدد اولي**  **C : الحصول على عدد أكبر تماما من 2**   1. **أحسب احتمال الحوادث التالية :** 2. **نعرف اللعبة كما يلي : اللاعب الذي يرمي النرد يربح 50دج اذا ظهر رقم اولي و يخسر 30دج اذا ظهر الرقم 6 او يخسر 60دج اذا ظهر الرقم 1 او اذا ظهر الرقم 4.** 3. **نعرف المتغير العشوائي X الذي يعطي الربح او الخسارة**   **ا) عين القيم الممكنة للمتغير X**  **ب) عرف قانون الاحتمال للمتغير X**  **ج) أحسب الامل الرياضياتي والانحراف المعياري للمتغير X . هل اللعبة مربحة**  **التمرين الثاني**  ***يحتوي كيس على 4 كريات لا نفرق بينها عند اللمس منها كريتين حمراوين وكرية سوداء وكرية بيضاء .***  ***نسحب من الكيس كريتين على التوالي دون ارجاع الكرية المسحوبة الأولى الى الكيس***   1. ***استعن بمخطط*** 2. ***احسب احتمالات الاحداث التالية:***   **A : سحب كريتين من نفس اللون**  **B : سحب كرية حمراء على الاقل**  **C : سحب كرية حمراء وكرية سوداء**  **يربح اللاعب 10دج اذا سحب كريتين من نفس اللون ويخسر 10دج اذا سحب كريتين مختلفتين في اللون**  **نعرف المتغير العشوائي X الذي يرفق بكل سحبة قيمة الربح للاعب**   1. **عين القيم الممكنة للمتغير X** 2. **عرف قانون الاحتمال للمتغير X** 3. **أحسب الامل الرياضياتي والانحراف المعياري للمتغير X .** |
| **صفحة 1/1 انتهــــى بالـتوفيــق و النـجـاح** |